キャラクター名

魅泥

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
煙管	
男娼	
まほろば	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
えーもりくんPC	嫌悪	3	①②③④⑤	
葵ちゃんPC	信頼	3	①②③④⑤	
サヴァント	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		慚愧		オート	なし	自身	あなたが攻撃判定に失敗した場合、同じターン中に行う次の攻撃判定の出目を+2してもよい。
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点加える。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の攻撃判定+2してもよい
メインクラス		殺劇		オート			BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		悪食(食人鬼)		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2.
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		カンフー（剣術）		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1.
頭		アドレナリン（復讐心）		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀（泪丸）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		リフレックス（超越した運動神経）		オート			1
腕		煙管		オート			たからもの。母が父へ贈ったもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ちみどろ（返り血）		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1