キャラクター名

黒のクイーン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		へそおの		オート	なし	参照	あなたと「黒のキング」が同じエリアにいれば、「黒のキング」が対象としたマニューバが宣言された際に対象を、あなたに変更可能。（あなたが対象として不適切なら、そのマニューバは無効化）
		騎乗調整		オート	なし	参照	特定のサヴァント1体を「乗り手」とし、同エリアにいるおろ「乗り手」は「移動」「転倒」「横倒」の効果を無効化、あなたが「移動」「配置の変更」した際に「乗り手」も同じエリアに配置変更。
		力場形成脊椎		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵、肉弾攻撃出目－１
		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃１
		強化脊髄		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		ただよう		アクション	3	自身	移動１
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	1	0	支援１
		おぞましきもの		ジャッジ	1	0	妨害１
		哀れな顔		オート	なし	自身	
		哀れな腕		オート	なし	自身	
		哀れな脚		オート	なし	自身	
		哀れな肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、損傷させた者は狂気点を１点得る。