キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		キャッスリング		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを自身が受ける。（かばう）
		引き裂く車輪		アクション	3	0	白兵攻撃４、出目＋１。（ジョギリ）
		フローター		オート			自身への白兵・肉弾－１
		ただよう		アクション	3	自身	移動１（ほね）
		強制暴走		オート			２（のうみそ）
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援１
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害１
		もがく体		オート			はらわた
		もがく体		オート			はらわた
		もがく体		オート			はらわた
		哀れな肢体		オート			このパーツ損傷時、狂気点＋１（トラウマスイッチ）