

キャラクター名

オソマツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	【希望】
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	【死人使い】	大切な人が死んだ、いいえ…きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ、きっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているだろう？
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2
		【廃棄】	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による疎隔。泣き叫び、怒り、嘆い、やがて静めて。それはきっと今も変わらぬいことで。これからきっと、きっと…きっと希望なんて…あるわけがない。
		【食い込む指】	あなたの首にからみつく、食い込んでくる指。顔が熱い。顔がほんやりしてくる。何が言おうとしたけれど声が出ない。見苦しい息を吐いて、あなたは動かなくなった。最後に目に焼き付いたのは、音を放ったあいつの、顔で……

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
記憶の中の人物	感謝	3	①②③④⑤	
カラエル	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	奈落方向への移動コスト-1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵を「全体攻撃」
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目+1、毎ターンと戦闘終了時パーツ破損
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメ+1
頭		ボルヘ		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		【手鏡】		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	+1