

キャラクター名

オソマツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	【希望】
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【死人使い】	大切な人が死んだ、いいえ…きっと眠っているだけ。目を瞑まなくちゃ、きっと目を瞑させてあげる。のために、死んでもあなたは目瞑めたのだから。でもあの人はどこで眠っているだろう?
【廃棄】	壊され捨てられ埋められた記憶。喜不思による蹂躪。泣き叫び、怒り、号い、やがて静めて。それはきっと今も変わらないことで、これからもきっと、きっと…きっと希望なんて…あるわけがない。
【食い込む指】	あなたの首にからみつき、食べ込んでくる脛。脛が剥い、剥がはなやしてくれる。何か言おうとしたけど声が出ない。見苦しい息を吐いて、あなたは動かなくなった。最初に目に焼き付いたのは、首を剥めたあのひ、脛で……

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
記憶の中の人物	感謝	3	①②③④⑤			
カラエル	嫌悪	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	奈落方向への移動コスト-1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵を「全体攻撃」
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目+1、毎ターンと戦闘終了時/パート破損
				オート			
頭	のうみそ		オート				2
頭	めだま		オート				1
頭	あご		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭	カンフー		オート	なし	自身		+1
頭	有刺鉄線		ダメージ	0	自身		白兵・肉弾ダメ+1
頭	ボルヘ		ジャッジ	1	自身		支援2
			オート				
腕	こぶし		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕	うで		ジャッジ	1	0		支援 1
腕	かた		アクション	4	自身		移動 1
腕	名刀		アクション	2	0		白兵2+切断、出目+1
腕	ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2		移動1
			オート				
胴	せぼね		アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴	はらわた		オート				
胴	はらわた		オート				
	【手鏡】		オート				たからもの
			オート				
脚	ほね		アクション	3	自身		移動 1
脚	ほね		アクション	3	自身		移動 1
脚	あし		ジャッジ	1	0		妨害 1
脚	しぶぽ		オート	なし	自身		+1