キャラクター名
レオント・エーデルワイス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ベルセルク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ドゥアン			**境遇**	平凡
出自（効果）	闇ギルド			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	8	23	6	22	9	7
ボーナス	10	2	7	2	7	3	2
クラス修正	2	1	1	0	1	0	1
他修正							
能力値	12	3	8	2	8	3	3

HP	159
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	タバール	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
左手	タバール	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	8	0	3	16	17
スキル				45			-3		5
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			1	61	8	0	0	14	22
総計(左)			1	61					
総計(両)			-1	76					m
ダイス数			6 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
メガMPポーション*1	
メガHPポーション	

現在重量： 9
最大重量： 30
所持金： 3900
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	★		パッシブ		自分			
効果：命中+1d								
エキサイトバレル	◇		パッシブ		自分			
効果：決戦可能白兵ダメージ+SL+1d								
バトルインセル	★		パッシブ		自分		頭胴無し	
効果：命中ダメージ+1d								
グレイバトラー	★		パッシブ		自分			
効果：ネームド賞金首命中回避+1d								
ラストスタンド	★		パッシブ		自分		決戦シナリオ1	
効果：HP1で耐えバステ無効								
秘奥義	★		攻撃時		自分	自動	シナリオ1	
効果：白兵ダメージ+CL*10								
ソウルオブベルセルク	○		パッシブ		自分		ベルセ斧	
効果：命中固定値消失、命中+2d 攻撃力+SL*5 自防御-15								
ディルヘイド	○		パッシブ		自分		ベルセ	
効果：HP+SL*5								
ベルクバルト	★		パッシブ		自分		ベルセ斧	
効果：武器攻撃ダメージ+筋力								
レイズオブベルセルク	★		パッシブ		自分		ベルセ斧	
効果：攻撃力+5 敵防御-10計算								
無双撃滅	★		パッシブ		自分		ベルセ斧	
効果：片手斧両手持ち攻撃力加算　自防御-5								
ストロング	★		パッシブ		自分			
効果：白兵攻撃+3								
奥義	1		DR直前		自分	自動	シーン1	
効果：ダメージ+SL*2d								

両親ともに闇ギルドで暗躍する。
最初は黙ってただ手伝いもしていた。だが彼は気付いていた。こんな事をしていても何も生まれない。
両親もそう思っていた。だから親は子をこんな仕事に就かせてはいけないと希望を元に、「自分の正義を探す」旅に出ろと
彼はコニオンへと渡る。正義の為、生きるため。

キャラクター名

レオント・エーデルワイス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔人斬り	★		攻撃		単体	命中-15	シナリオ1ベルセ斧	
効果： ダメージ+CL*10 敵防御-30 使用後行動回避不可								
フロスラディオン	★		パッシブ		自分		ベルセ斧	
効果： 命中フェイト効果を+2d　クリティカル不可								
ビジランテ	★		パッシブ		自分			
効果： 隠密状態の敵を発見する感知+1d								
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果： 筋力+3								
フェイス・アエマ	★		パッシブ		自分			
効果： HPMP回復アイテム効果+3								
バイタリティ	★		パッシブ		自分			
効果： HP+CL								
ホームベルリール	★		パッシブ		自分			
効果： 筋力敏捷感知+1								
クライダウン	★		ラウンド終了		自分		シナリオ1	
効果： ラウンド終了時ポーション使用可								
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果： 敏捷+3								
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果： 感知+3								
ワイテルハーロウ	★		パッシブ		自分			
効果： 移動マス+1								
ワンセットスミス	★		パッシブ		自分		シナリオ1	
効果： ダメージ後防御無視5ダメージ								
九死に一生	★		パッシブ		自分			
効果： HP5以下になると隠密								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								