キャラクター名: メアリア

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1620		一定期間の記憶がない		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11			17	2
		敏捷度	4			10	1
体	8	筋力	7	2		17 + 2	3
		生命力	5	1		14	2
心	13	知力	6			19 + 1	3
		精神力	3	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	4		
セージ	3		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□

ミュージックシェル	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

やたら人生繰り返してるハイマン女性。
最初の頃は、あまりの寿命の短さに色々とやり残したり悔んだりしていたが、結構な確率で前世の記憶を所持しているため、「無駄にしていい時間なんてないわ」どころか「今回駄目でもまだワンチャンどころか何回でもやり直せるわよ」という考え方になってしまった残念なお姉さん。

人生繰り返してるハイマンなので、全ての記憶を持っているとも言えるし、ハイマン以外に生まれていた期間は記憶がないとも言える。

何回目かの人生でフィーの冒険者と友達になり、いつか冒険者の宿をやろうと約束した事がある。
「次に会う時は、あなたではないのかもしれないけど、わたしは冒険者を続けてきっとあなたに会いに行くから、約束を覚えておいてほしい」
そう言ったフィーがまだ生きているのかはわからないが、約束はしっかり刻まれており、とある街で冒険者の宿の店番をやっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟