キャラクター名: ボククン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	経歴は自分で練ったのでその他メモに掲載		
経験点	4940				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	7	2		24 + 1	4
		敏捷度	6	3		24 + 2	4
体	0	筋力	6	2		8	1
		生命力	16			16 + 2	3
心	10	知力	6	1		17 + 1	3
		精神力	18	3		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ヒールスプレー		
バークメイル		
ミラージュデイズ		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロクロース		1	0	2
盾	バックラー		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 11	9	8	3										
マレット	1H投	1	1	2d+ 12	11	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	エンブレム（HS先輩卓）	任意の装備欄、割れない。筋力+2
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品出目+1
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

1.容姿や戦闘のイメージ
　圧倒的□ピエロ□。服と帽子のイメージは東方紺珠伝のクラウンピース。顔と髪型のイメージはグラブルのシェロカルテ。背中には小さい革製のリュックを背負っている。戦闘中は片手にバックラー（小さい盾）、片手にダガー（そのうちカードシューターになる）を持ち、乱戦エリアでド派手に跳びまわる。表情は凄く豊かで、真顔の時はほぼない（戦闘中でさえも基本的に笑っている）。

2.性格
　純正グラスランナー。興味本位で動き回り、味方を困らせ、GMをにっこりさせる。しかし、仲間想いであり、自分のせいで仲間を傷付けた時はしっかり謝る。社会とあまり関わって生きてこなかったためか知識が少なく、「なにそれ？知らなーい！」という場面が非常に多い。蛮族で一族を失った過去を持ち、蛮族を絶対悪と見做している。もし「蛮族と共存できるかもしれない」などと言うキャラが居たら、会話をさえぎってでも反論する。また、先述の”仲間想い”は”二度と親しい人を亡くしたくない”という強い願いの表れであり、万が一にも親しいキャラが死亡するようなことがあれば凄く悲しむ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ボククン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1日分x7	○□□○□□
魔晶石（MP３）x10	○□□○□□
スカウトセット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
マテカ:緑Bx20	○□□○□□
マテカ:緑Ax5	○□□○□□
マテカ：白Ax10	○□□○□□
拳銃型召喚機	○□□○□□
盗賊のアスタリスク	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□