

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス「破壊者」	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果:								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: LV*5までHP消費。メインプロセス中火力+消費したHP								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象に攻撃を行った際火力+LV*3								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 暴走する。ターゲットロックの火力+LV*5								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定LV+2								
インフェルノ	★	4	メジャー		単体	シンドローム	100	
効果: 対象を行動済みにする。シーン1回								
ワイルドファイア	3		常時					
効果: 暴走中の行動値+LV*3。基本侵食率+L4								
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果: LV+8の素手に変更								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+LV*2								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 火力+LV*2								
アマテラス	3	4	メジャー			白兵	リミット	
効果: 攻撃力LV*4,ダイス-2								
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 白兵火力+LV*2								
獣王の力	★	3	メジャー	武器		白兵	リミット	
効果: ↑を白兵火力+LV*4に変更								

ワイルドファイアLV3: 暴走中行動値+9(LV\*3)侵食率のLVUPなし

【セットアップ】  
ターゲットロックLV3+攻性変色LV3 (コスト6) 火力+9 (LV\*3) +15(LV\*5)+暴走

【マイナー】  
完全獣化LV3+破壊の爪LV1+氷の回廊LV1 (コスト8) ダイス+5(LV+2)火力+9 (LV+8)、戦闘移動+移動距離+2 (LV\*2)

【メジャー】  
炎の刃LV5+天照LV3+獣の力LV5+獣王の力+エンジンの怒りLV3+煉獄魔神LV3 (コスト17) 火力+10(LV\*2)、火力+12(LV\*4)ダイス-2、白兵火力+20(LV\*4)、ダイス+4 (LV+1)、火力+9(LV\*3)

判定  
12dx@8  
基礎火力  
84

80%  
マイナー  
終末の炎LV3 (コスト2) LV\*5までHP消費。メインプロセス中火力+消費したHP  
メジャー

