キャラクター名
テータ・ピンスター

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	A-1-5　大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	530		A-2-5　かつては貴族だった		
			B-5-3　大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	4		15 + 2	2
		敏捷度	6	7		22 + 2	4
体	9	筋力	5	2		16 + 2	3
		生命力	18	8		35 + 3	6
心	11	知力	3			14	2
		精神力	3	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8	セージ	1
ソーサラー	5	エンハンサー	3
コンジャラー	2	アルケミスト	1
プリースト/エルピュセ	4		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	8		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
頑強	1-279 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
パークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	10	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧　+1たどたどしいスケイルガード+1		10	0	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				7
回避技能　グラップラー		合計値	12	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	11	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 11	11	11	5										
"丘砕き"専用イグニダイト製のオーダーメイド(+3)醜悪なシンプレート+1 グラップラー専用。キックを強化	1H#	18	+1	2d+ 11	11	12	33										
角 格闘武器Bランク、生態武器、変異で獲得	1H#	1	+2	2d+ 12	10	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	14

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			
操霊魔法	2	4			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	4	6			
妖精魔法	4	6			

	装備品	説明
頭	スマルティエの銀の髪飾り	
耳	華美なる宝石飾り	宝石、火、水、土、風、光、闇　各4クラス
顔	聖印（眼鏡型）	エルピュセ
首	スマルティエの銀鎖	
背中	スマルティエのフード付きポンチョ（貸した	
右手	スマルティエの能力増強の腕輪(筋力)	
腰	多機能ブラックベルト	
足	スマルティエのロングブーツx2	
その他	信念のリング	

	装備品	説明
	宗匠の腕輪	
左手	俊足の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

濃霧過敏症にかかる。病気強度15
のっぴきならない経歴：A-5."因習の疑いを晴らした"
冒険にでた理由　3-4　親に反発して
長命種のメリア。親に反発して大喧嘩の末、家を飛び出す。
幼いころから家に使えていたメイドと一緒に冒険者になった。
その後ネコをひろう。

大きな遺跡を発見したがその時に片道切符のテレポーターを踏み抜きテラスティア大陸に飛ばされた。

変異1　34
戦鬼の証明。格闘武器B：頭突き（角）をえた。隠すのは無理

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テータ・ピンスター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒(一瓶)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
封鎖領通行証(売却済み)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
PT供出金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
検体プレート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食事	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体加工	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
メイジスタッフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黄角騎士団認識票	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フード付きポンチョ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの銀細工耳飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(1)x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケイルガード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 9000 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
追いかけっこのお姉さん	0
装飾品専用化	50
多機能化(ブラックベルト)	20
アードリアン流古武道メルキアノ道場入門	50
スケイルガード購入	30
華美なる宝石飾り	20
ダークドワーフの鍛冶師と顔見知り	100
シンプレートの専用化	50
スケイルガードの購入	30
鎧の専用化	50
名誉点 所持	303 /合計 753