キャラクター名: レーナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	「同性の家族がいない」(経歴表C ダイス目[5-5])		
経験点	0		「大きな失敗をしたことがある」(経歴表B ダイス目[1-1])		
			「魔物を倒したことがある」(経歴表B ダイス目[5-2])		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	6			10	1
心	10	知力	11			21	3
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	2		
セージ	2		
ライダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマ		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 (炎)スピネル	
顔 (光)ジルコン	
首 (土)スファレライト	
背中 (水)アパタイト	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「大丈夫、私は、戦えます。誰も失わせません。」

自分以外のすべてを蛮族に奪われた少女。
村が蛮族に襲われ、覚えたての妖精魔法で蛮族を倒して調子にのった結果、
蛮族に不意を突かれ、自分をかばった父親を目の前で殺された。

一度は国の軍に入ったが、兵士の死を数として扱う用兵術に反発し辞職、冒険者となる。
もっとも、その”用兵術”が後日の彼女の戦い方の基本となるのだが、それはセッション2回目以降のお話。

元ネタは電撃文庫「86」のヒロイン。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レーナ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ぬいぐるみ(Sサイズ)	○□□○□□
礼服/ドレス	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
レンタル騎獣証(ホース)	○□□○□□

所持金	預金・借金
5 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク<レイピア>	50

名誉点 所持 0 /合計 50