キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	9	1		18 + 1	3
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	8			17	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ	2H	1		2d+ 5	12	4	0										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	4	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
お金あげた	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

救命草使用済みx3	○□□○□□
宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟