キャラクター名: レイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	1140		家族に魔法使いがいる(いた)		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17 + 1	3
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	6	3		16	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3510 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	器用度+1(緑色の指輪)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれ育った村の子ども達の間ではガキ大将だと認識されている。(たぶん。)レイの亡くなったお婆ちゃんが魔法使いだった。彼には2歳年上の兄スイがいて、兄は勉強好きで魔法使いだったお婆ちゃんに憧れ独学で勉強しているらしい。レイは正反対なので勉強は好きじゃない。寧ろ外ではしゃぎたい派…なんだろうなぁ。
母親の着せ替え人形にされていた時期があった為髪が長かったこともある。おとこなのになんで俺が女の子みたいな恰好しなきゃならないんだ、どちらかといえば兄貴のが良いんじゃないか…？って思ったこともなくはない…。
家にいたらずっとこのままでいなきゃいけないんだと思ったら嫌になって親に反発してでも家(村)を飛び出し冒険に出ることにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟