

キャラクター名  
盾院 明依 (たていん めい→めいたんてい)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	探偵	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自	名家の生まれ	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクチップ	射撃	5r+3		7		命中ダイス+2
天明審判 (Ragnarik) 120↑	射撃	18r+3	—	9D10+7		シーン攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
父親 (固定ロイス: BL)	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: ダイスLv+1個								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 精神代用								
戦陣の祝福	3	20	メジャー	武器	-	射撃	120↑	
効果: 攻撃力+LV+4D								
エクスマキナ	1	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: コンシス+場合達成値+10 1シナLv回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: C-1 1シナ1回								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	-	-	
効果: 対象・射程変更								
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 嘘発見器								
蝙蝠の耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 音に敏感								
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 何でも解読できる								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 話せるよ								
効果:								
効果:								
効果:								

昨日と変わらない今日。今日と変わらない明日。  
世界は変わらぬ時を刻み続け、こんな日々がずっと続くと思っていた。  
僕が探偵になるとして、茶化しながらも応援してくれていた友達。  
些細なことで喧嘩し、それ以降微妙な関係になってしまった父親。  
何でもないような会話に花を咲かせ、笑いあっていた——親友たち。  
ずっと、それが当たり前だと思っていた。  
そんな関係がずっと続き、やがて大人になって、それぞれが夢をかなえていく。  
ただ漠然と、そうなるんだろうと考えていた。

—— そんな、僕たちの「日常」は、脆く儚く、簡単に崩れ去ってしまう「非日常」だとも知らずに。

過ぎ去ってしまった過去は。  
崩れ去ってしまった関係は。  
どんなに焦がれても、もう元には戻らないのだと。  
どんなに아가いても、もう手には入らないのだと。  
そんな現実を突きつけられてしまったから。

……嗚呼、だって、仕方ないじゃないか。  
壊れてしまったのなら、また作り直すしかないじゃないか。  
ピースが足りないというのなら、探し出すしかないじゃないか。  
それが、この身だというのならば。  
それで、皆がもう一度笑えるなら。