キャラクター名

黒天号(コクテンゴウ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鎖(21)	
遊園地(80)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹の移動M使用時に使用可、移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わり、1Tに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージの付随効果を打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本パーツ1	0〜1	任意の基本パーツを１つ損傷して支援２か妨害２
サブクラス		怪力		オート	0	自身	白兵・肉弾攻撃＋１
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		黒い獣の仮面		オート	0	自身	BP終了時、任意の未練１つの狂気点を1点減らす
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	0	自身	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋転倒
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次ｶｳﾝﾄで使うﾏﾆｭｰﾊﾞ１つのｺｽﾄ-1
胴		はらわた		オート	0	自身	なし
胴		はらわた		オート	0	自身	なし
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋１
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1