

キャラクター名
アルウェン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	0		有名人の友達がいる 異種族の友人がいる		

技	10	器用度	11	成長		他修正		能力値	21	ボーナス	3
		敏捷度	10					20	3		
体	3	筋力	6				9	1			
		生命力	10				13	2			
心	13	知力	7			20 + 1	3				
		精神力	11			24	4				

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分) x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	特定能力値+1、壊すと+13 1-339
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
A-4. “高い授業料を払った” / 50点 克服条件: 逃亡時に死亡する あなたは、過ぎたる勇敢さによるものか単にトロイのか、常に逃げ足が一步遅れるタイプです。戦闘からの逃亡判定において常に-1のペナルティ修正を受け、失敗したときに受けるダメージが自身の冒険者レベル1ごとに2割増しになります(3レベルで1.6倍、10レベルで3倍)。 逃亡失敗時の追撃ダメージによって死亡した場合、あなたはそれを教訓として、以後はきちんと逃げられるようになります。	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔