キャラクター名: ユキカゼ・ホノムラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	A-1-6 憧れる冒険者がいる。		
経験点	300		A-4-4 両親に愛されて育った。		
			B-3-4 忘れられないほど美味しい物を知っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	8			19	3
体	13	筋力	4	1		18	3
		生命力	1			14	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
任意	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「経歴」
ごく一般的な人間の家庭で育った女性で、とある寺院の聖職者。
寺院を襲う暴漢や蛮族などの対策のために、鍛錬は欠かしていない。

突然変異種のナイトメアであったが故に、幼少の頃は白い目で見られていたが、
それでも娘として大切に接してもらえた事で、優しい性格に育っていった。

過去に珍しい肉で作られた料理を食べた事があり、その味が美味しくてたまらなかったが、
それが何の肉かわかっておらず、その肉をもう一度食べてみたいという思いが日に日に強くなっていく。
そんな時、迫害の対象となりやすいナイトメアの身で、凄腕の冒険者となった人物の存在を聞き、
「自分もその人物のように冒険者になれば、その肉を手に入れられるのではないか。」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユキカゼ・ホノムラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
（背負い袋）	○□□○□□
（水袋）	○□□○□□
（毛布）	○□□○□□
（たいまつ）x6	○□□○□□
（火口箱）	○□□○□□
（ロープ１０ｍ）	○□□○□□
（小型ナイフ）	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
マンドラ大根x2	○□□○□□

所持金 660 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11