

キャラクター名 水河 フライア(ミズカ フライア)	プレイヤー名
------------------------------	--------

種族	墮天使			レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別	女	年齢	-
クラブ		部	クラス	年	組
経緯	目標				
好き	子供、恋バナ				
嫌い	悪魔、常識				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 9
学力	14		22	2d+ 7	アウル	上限： 5
青春力	6		4	2d+ 1		
政治力	10		12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 三節棍			
2 アストラルマント			
3 シルバーリング			
4 タブレットPC			
5 ポーション			
6 後輩			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	通常授業	ライトヒール	祝福	癒しの風
	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 なし 1	レベル 射程 能力 1 2 学力	レベル 射程 能力 1 なし 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の限界値が[授業レベル*5] 点上昇する。	○ 常駐 学力の修正値が[授業レベル*2] 点上昇する。	○ 補助 好きなときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標を一人選ぶ。目標の《生命力》を1D6+そのキャラクターへの好意]点回復することが出来る。授業レベル以上の《アウル》	○ 支援 戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点消費して、指定能力で判定を行う。成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル*1] 点上昇する。また、目標の《生命力》を1D	○ 常駐 [ライトヒール] もしくは [ヒール] の目標を二人に変更出来る。	

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	特別講義	治癒の光		
	レベル 射程 能力 1 なし 1	レベル 射程 能力 1 なし 1	レベル 射程 能力 1 なし 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助 自分が調査判定に成功した時、《アウル》を[コミュレベル*1]点かお金を一個のいずれかを獲得することが出来る。	○ 常駐 学力の修正値が[コミュレベル*2]点上昇する	○ 補助 スキルやアイテムの効果によって、目標の《生命力》を回復した時に使用する。回復する《生命力》の値が[コミュレベル+1]点上昇する。	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5