キャラクター名
エウリア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーロード | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 16 |
| **サポートクラス** | ファランクス | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20代？ |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 傷病＆記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 放浪者 | | | **目標** | 無目的 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 66 | 27 | 9 | 6 | 7 | 34 | 9 |
| **ボーナス** | 22 | 9 | 3 | 2 | 2 | 11 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 25 | 12 | 4 | 3 | 2 | 11 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 286 |
| **MP** | 165 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | +覚醒剣マハド×アームボウ[1/双/14] | 至近 | -3 | 33 | 0 | 0 | 0 | 3 | -1 |
| 左手 | (アームボウ+4[1/片/6]上に命中行動加算) | 4マス | (-1) | 14 | 0 | 0 | 0 | (0) | 0 |
| 頭部 | +*バルサキオヘルム+2[1/1/0]兜 | | -1 | | -10 | | | 1 | 5 |
| 胴部 | +*バルサキオボディ[1/7/0]鎧 | | | | -15 | | | 5 | 5 |
| 補助 | +*バルサキオガントレット[1/1/0]補 | | | | -10 | | | 3 | 5 |
| 装身具 | +エイルファートリング・ルブルム+5[14/1/8] | | 1 | 66 | | 18 | 2 | | |
| **能力値** | | | 12 | 0 | 4 | 0 | 11 | 6 | 30 |
| スキル | 5+25+3(ストロングマハドグロウ)アーケン、ルーラー、グロウ | | 7 | 33 | | -15 | -15 | | |
| その他 | 25+150+30(バーサク)(筋力*6)(CL*2)+75(ウェポブ) | | | 280 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 16 | 412 | -31 | 3 | -2 | 18 | 44 |
| **総計(左)** | | | 19 | 393 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 5 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 素材入、ホルダー、ポーチ、リュック | |
| メガHPポーション*1 | |
| メガMPポーション*1 | |
| HPポーション*70 | |
| MPポーション*70 | |
| | |
| ホルダー分 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 137 | | |
| 最大重量： 139 | 所持金： 30549 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タフネス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | ○ | 4 | 攻撃 | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 白兵攻撃、ダメージ+SLD | | | | | | | | |
| バーサク | ○ | 3 | 攻撃代 | - | 自身 | - | | |
| 効果： ダメージ+SL*5状態回避不可 | | | | | | | | |
| エナジーブロウ | ○ | 任意 | DR直前 | - | 自身 | - | | |
| 効果： MPSL*5まで消費しその分+ | | | | | | | | |
| エナジースクイーズ | 3 | - | エナジーブロウ | - | 自身 | - | SL | |
| 効果： 効果*2に,消費上限+10 | | | | | | | | |
| バーバリアンブラスト[バーサク5] | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | バーサク | |
| 効果： +筋力*2、防御-10貫通状態、自両防御-15 | | | | | | | | |
| クロスバスター | ★ | 5 | DR直後 | 武器依存 | 単体 | 命中 | 白兵、シナリオ1 | |
| 効果： 被ダメ時同ダメージロスを与える | | | | | | | | |
| セルフヒーリング | ★ | - | 攻撃代 | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： HPをCL*10回復 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー[剣] | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | [剣] | |
| 効果： 命中+1d | | | | | | | | |
| エナジーハザード | ◇ | - | エナブロ | - | 自身 | - | SL | |
| 効果： 効果*3に,消費上限+20 | | | | | | | | |
| ウェポンブースト | ★ | 4(8) | 攻撃代(戦闘開始時) | - | 自身 | - | | |
| 効果： +筋力バフ | | | | | | | | |
| モアタフネス | ◇ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： HP+SL*5 | | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 精神+6 | | | | | | | | |
| スティールガード | 2 | 4 | DR直後 | - | 自身 | - | SL | |
| 効果： 対象から魔法ダメージを食らった直後に使用可能、対象に自身が食らったダメージと同数のダメージを与える | | | | | | | | |
| 日々の鍛錬 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | CL10 | |
| 効果： HP+15 | | | | | | | | |

生まれは不明　ヒューリンとドゥアンのハーフ(らしい) 角は欠けたのか知らないけど生えてない
遺体処理場で死体に囲まれながら目を覚ます、片腕は無いし身体は傷だらけ、それに何も思い出せない、周りの死体から金目の物と剣だけを持ちその場から逃げ出す
当ても無くふらふらし魔物を相手してる中、腕が一本だと不便だと思い義手を作って貰う
親兄弟等居る訳も無く、家も稼ぎ方も知らないので辛うじてある一本の腕と鉄の塊、それと剣を手に冒険者となってゆく
我が身を顧みない戦い方をするせいでいつも身体は傷だらけ　本能のまま、戦うのみ

キャラクター名
エウリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウェポンルーラー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+SL+1 | | | | | | | |
| 秘奥義 | ★ | - | 攻撃時 | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： | CL*10ダメージ増加 | | | | | | | |
| ストロング | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 白兵+5 | | | | | | | |
| かばう | ★ | 2 | DR直前 | 2 | 単体 | - | R1 | |
| 効果： | かばうぜ | | | | | | | |
| 鬼神の出で立ち | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HP0で耐えるアレ | | | | | | | |
| バトルキャシティ | ★ | 5 | 攻撃 | 武器 | 単体 | 命中判定 | 戦闘中、ファランクス | |
| 効果： | +装備重量*2ダメージ この攻撃でダメージを与えたとき対象を1マス後退させ、スリップを与える | | | | | | | |
| ドレインバースト | ◇ | 5 | バッシュ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | バッシュの目*SL回復 | | | | | | | |
| インパクトストロンガー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 秘奥義、バーストフィニッシュのCLカウントに+2 | | | | | | | |
| ディフェル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | ファランクス | |
| 効果： | HP+装備重量 | | | | | | | |
| アイアングラスト | ★ | 10 | R最初 | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： | そのラウンド自身はダメージを受けず状態上にならない、そのラウンドの間自身の攻撃に+CL×3する | | | | | | | |
| 抵抗力:毒 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： | 毒一回無効 | | | | | | | |
| ツインウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 両手合致！ | | | | | | | |
| オーバードライヴ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | バーサク時 | |
| 効果： | 攻撃+CL*2 命中+1d | | | | | | | |
| クロススラッシュ | ★ | 10 | 攻撃 | 武器 | 単体 | 命中 | 片手双 | |
| 効果： | ばっしゅばしゅ | | | | | | | |
| アームズロジック[剣] | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | [剣] | |
| 効果： | 命中+1d | | | | | | | |
| ファイティングロウ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+1+SL ダメージ+SL*3 | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 界王拳3倍だっ！ | | | | | | | |
| 筋力[3,3,3,1]器用[1]幸運[1] | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 筋力+10 器用+1 幸運+1 | | | | | | | |
| マハド,ルブルム | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 筋力+9 | | | | | | | |
| バサルキオ | ★ | - | バーサクP | - | 自身 | - | | |
| 効果 :HP-30%(181) バーサク発動から100、2ターン経過で50、25、0、-25、-50、-100と変化していく HPロスの効果を二倍受ける 筋力+9 | | | | | | | | |
| インサイト | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 嘘ハッタリを見抜く精神ダイスに+1D | | | | | | | |
| トレーニング[筋力] | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力+3 | | | | | | | |

キャラクター名
エウリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バイタリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HP+CL | | | | | | | |
| インテション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | MP+CL | | | | | | | |
| レイズシニスター | ★ | - | フェイト | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： | HPMPをCL回復 | | | | | | | |
| クライダウン | ★ | - | R最後 | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： | ポーション使用 | | | | | | | |
| フェインテル | ★ | 10 | 戦闘外 | - | 自身 | - | シナリオ1 | |
| 効果： | フェイト1回復 | | | | | | | |
| フェイスアーケンラーヴ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+3 | | | | | | | |
| ペスタテイショット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 弓銃味方貫通 | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | アイテム所持重量2倍 | | | | | | | |
| マシンリム | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力・器用・敏捷+１ | | | | | | | |
| 強者の心得 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | CL10 | |
| 効果： | HP+10 | | | | | | | |
| ブレイカリバー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | CL10 | |
| 効果： | 武器攻撃力+5 | | | | | | | |
| 強者の信念 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | CL10 | |
| 効果： | MP+10 | | | | | | | |
| トレーニング[筋力]+ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | CL10 | |
| 効果： | 筋力+3 | | | | | | | |
| デストロイヤー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 窓扉宝箱の強制破壊をする際のダメー ジ+2D | | | | | | | |
| バトルデストロイ ヤー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 戦場オブジェクト破壊に+4D | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |