

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ヒーロー
	エンジェルハイロウ			年齢	性別	?(見た目は男性)
オプション			年齢	?(見た目は青年)	性別	?(見た目は男性)
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	39%	
出自	強制解放	経験	記憶喪失	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	34
感覚	4	0	0	4		8	(非装備時)	34
精神	2	1	0			3	戦闘移動	39
社会	1	0	0			1	全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	12		交渉	1	
回避			知覚	6		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: ヒーロー	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ	RC	3r+12	3			「1」 ダメージ+26
		0	5			「1+2」 行動値+30、ダメージ+56
		0	5			「1+2」 行動値+40、ダメージ+66
-----		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
サーチレーダー					
ヒーローズクロス					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
神速の担い手	P	N			
記憶の中の親友	P 友情	N 劣等感			
Mr.コバルト	P 同情	N 脅威			
サンフォートレス	P 尽力	N 食傷			
”ルビーアイ”	P 感服	N 憐憫			
オケラ獣人	P 友情	N 不信感			
ダークナイト	P 同情	N 脅威			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動ダイス+LV 侵蝕基本値+5 レベル上がらない							
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	【行動値】+[LV*3] 侵蝕基本値+4 レベル上がらない							
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	1/ナリオ	
効果:	1R目のみ使用可 【行動値】+[SL*10]							
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	1/シーン	
効果:	ラウンド中、ダメージ+【行動値】							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】を使用した判定達成値+[SL*2]							
光の衣	3	4	マイナー	至近	自身	自動	SL/ナリオ	
効果:	リアクションのC値+1							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	1/ナリオ	
効果:	Xジャーを2回行う C値+1							
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	選択	RC		
効果:	[+LV*3]の射撃 装甲無視 コンセ不可							
幻惑の光	1	2	Xジャー	視界	-	RC		
効果:	射撃 命中時、対象に「放心」							
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	3/ナリオ 攻撃力+[LV*5]							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	1/ラウンド	
効果:	判定前 判定ダイス+[LV]D							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	↑使用直前 さらに+[LV*3]							
天使の外套	1		Xジャー					
効果:	任意の外見を持つが声は変わらない 知覚対決							

『もっと速くなりたい...』  
 そんな願いを持ち続けた青年が、何者かの手によってレネゲイドビーイングとして覚醒し、より速さを求めて生活している。  
 レネゲイドビーイングとなる前の記憶は薄れてしまっていて、あまり思い出せないようだ。  
 その姿・声を自由に変えられるようになった彼は、たまに様々な姿で知らない人に徒競走を挑むらしい。  
 また、ヒーローを名乗り、助けを求められたら誰よりも速く現場へ向かう。  
 自分より速い存在を認めたくなくない。  
 戦闘ではその速度を生かし、辺り一帯の空間を揺らし、敵に何もさせないまま終わらせる。  
 仕留めきれず反撃を貰うことも多々ある。

