キャラクター名
テスト作成キャラ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	高校生	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	3			9
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	39
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器は１つまで。	白兵	9r+3				
コンボ技		0				先に決めておくと楽、侵食値別にすると尚良。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防具は２つまで。					

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
例：妹	P 親近感	N 不安		
チェックのつけてあるのが表向きの感情	P	N		
	P	N		
	P	N		
完全回復：戦闘不能になった時。	P	N		
ダメージバースト：ダメージに+5個	P	N		
再起：使用回数制限のあるものを+1回	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果：CL値-LV(下限7)								
	1							
効果：								
	★							
効果：経験点2を消費して、自分のSRのを取得したりLvUPできる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								