

キャラクター名  
アリシア=J=フェューリマン

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	マフィア	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢	17	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	1		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転 :バイク	2		芸術			知識			情報 :裏社会	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+14	6	24		
骨の剣 (80%)	白兵	4r+14	6	30		
骨の剣 (100%)	白兵	4r+14	6	36		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
侵食する悪意	
デコ	

合計装甲 : 0    合計回避 : 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
骨の剣	4	3						
効果:	素手データ上書/LV+5・G6・命中-1							
死招きの爪	3	4					リミット	
効果:	↑組合せ/+LV*5/他武器装備不可							
ハンティングスタイル	1	1						
効果:	離脱可能な戦闘移動/接触しても移動							
援護の風	4	2						
効果:	判定Dに+LV/ラウンド1							
餓狼の爪	1	3					80	
効果:	他PCのダメロに+自身の素手攻撃/ラウンド1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前: アリシア=J(ジューダ)=フェューリマン  
 コードネーム: 狼牙  
 性別: 女  
 年齢: 18  
 シンドローム: キュマイラ/ハヌマーン/ (エグザイル)  
 ワークス/カヴァー: マフィア/不良高校生  
 所属組織: ステイトオブグレイス

○概要  
 イタリア人の女性。幼い頃に両親の仕事の関係でイタリアから日本にやってきた。BCでの生活が始まって間もなくオーヴァードに覚醒。学友を通してレネゲイドへの知識を深めていった。オーヴァードへの覚醒により危険な選民思想を持ち始める。以来、「自分は強さを持つべき存在として神に選ばれたものであり、弱きものを導かなければならない」という考えを絶対のものとしている。

○ステイトオブグレイスへの加入  
 オーヴァードに覚醒してからしばらくして、商談のため家にやってきたステイトオブグレイスの幹部と偶然出会い、組織への勧誘を受けた。以来もとから持っていた選民思想はより過激なものとなっていく。BCの有力なオーヴァードたちの組織への勧誘も積極的に行い、現在では約300名ほど配下がいる。この成果を組織幹部に認められ、組織に保管されていた起源種のレネゲイドを贈られる。これにより彼女は強力なオーヴァードへと進化した。起源種への感染の影響なのか左手の甲に狼の横顔のような痣が刻まれている

○フェューリマン家について  
 フェューリマン家は武器の密輸入で財を成した家系で、ベイシティにもFHとの商談のためにやってきた。FHとの商談成功によりパッドシティに移り住み本格的にビジネスを行うことになった。彼女自身は家のビジネスに直接関わることはないが裏稼業であることは知っている。