

キャラクター名

伊台 鳴神

プレイヤー名

種族	人間				レベル	1
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1
国籍		性別	男		年齢	高等部
クラブ			部	クラス	年	組
経緯	修業					
好き	運動、雨					
嫌い	ギャンブル、裏切り					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 8
学力	12		12	2d+ 4		
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ		剣(1)	射程0 威力1 物理ガード 安定性3
2	グレートソード		大剣(3)	射程0 威力3 クリティカル1
3	打刀		刀(2)	射程1 威力1 精度2
4	シルバーリング		アクセ (1)	装甲1魔法制限（魔法攻撃しかガード出来ない）
5	従者		手下(4)	自分が判定で大失敗した時、1回のセッションで一度だけサイコロを振り直せる。効果は累積しない。
6	おせっかいな友人		手下(2)	使い捨て、何時でも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクター人を目標に選ぶ。一度だけ、目標の自分に対する感情の属性を反転させる。

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	体育			妖異民俗学			雷打蹴			鬼神一閃			サイドステップ		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助		
	1セッションに〔授業レベル*1〕回まで、アウルや防具を消費せずにガード判定を行える。 （このガードはアウルを消費したものとして扱われる）		「サーバント」もしくは「ディアボロ」のエネミーを攻撃する時、命中判定の達成値が〔授業レベル*1〕点上昇し、威力が1点上昇する。		自分の攻撃が成功した時、アウル1点を代償に「授業レベル+1」D6点ダメージを上昇させる 「孤独」の変調を受けている間、ダメージ増加量が「授業レベル+2」へ。1回の戦闘に1回使用可能。		命中判定の出目が10以上だった場合、アウルを1点消費することで、その命中判定を大成功にする。1セッションに〔授業レベル*1〕回まで		自分と同じ速度のキャラクターを攻撃する時に使用。そのダメージが[授業レベル*3]点上昇。 また、目標にダメージを与えた場合、自分の速度を1点上昇するか、1点減少することが出来る。						
授 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			研究所											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐		○	常駐		○			○			○			
	英雄部。 英雄力を獲得する。基本値は〔コミュレベル×3〕点になる。		セッション中に使用された支援・補助タイプの授業の効果を〔コミュレベル*1〕つまでこのコミュ欄に記入できる。 一度記入したらセッション終了まで消せない。その授業の効果を、その授業の使用タイミングで一度だけ使用できる												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5