キャラクター名	プレイヤー名
ロット	

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	天啓
出自（効果）	街暮らし			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	50	38	8	8	6	45	12
ボーナス	16	12	2	2	2	15	4
クラス修正	2	2	2	1	0	1	0
他修正							
能力値	18	14	4	3	2	16	4

HP	316
MP	178
フェイト	17

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレトの槍								
左手	ステイシスシールド					15	15		
頭部	クローヴィス様のお面（古代の冠）S1				-1	32	1		-1
胴部	聖鎧				-3	46	29		-4
補助	マーブルポイントアーマーS1					10	7		
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			14	0	4	0	16	6	23
スキル	ドラゴンアーマー、ドラゴンフォーム、ゴヴァクス、ハイパーシールド、メタル、戦士の環、免罪の証、ムガ=モリの角笛、クローヴィスフレイム、クローズシールド,アグライダンス、グランディア,スタイル：キドウ,スマッシュ		1	61		14	37		5
その他	天竜		3	15					30
総計(右)			18	76					
総計(左)			18	76	0	122	108	6	53m
総計(両)									
ダイス数			7d	8d	3d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+3d
トラップ解除	14			14	+4d
危険感知	2			2	+4d
エネミー識別	3			3	+2d
アイテム鑑定	3			3	+2d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	天竜
バックパック	万能薬
ベルトポーチ	ポーションホルダー
リブーストメタル	ハイＭＰポーション
戦士の環	聖水
免罪の証	黄金剣章
ムガ＝モリの角笛	耐毒符
対抗：毒のクリスタル	ハイHPポーション
対抗：スリップのクリスタル	理力符(水)
異次元バッグ	騎馬鎧
ハイＭＰポーション（配布）	守護の呪符

現在重量： 34

最大重量： 127

所持金： 155532　預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
	1							
効果：								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ	
効果：HPをCL×１０回復								
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：種別；召喚具を一つ選択し、装備する								
ネバーギブアップ	★	10	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ	
効果：HPを最大まで回復する								
グランディア	5	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：シーン終了まで、武器攻撃のDRに＋５D								
アグランダイズ	1	5	グランディア	-	自身	自動	-	
効果：グランディアと同時に使用し、あらゆる命中に＋１D、DRに＋３								
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果：召喚具を装備する								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：白兵攻撃のＤＲに＋筋力								
誇りの体現者	★	-	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：フェイトを３点使用。白兵攻撃の命中に＋１D,DRに＋CL×５する								
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：インバルネラブルの使用回数を回復する								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンＳＬ	
効果：カバーリングと同時に使用し、射程を２０ｍに変更する								
ウェポンガード	★		ＤＲ直後	-	自身	自動	防御中	
効果：物理ダメージに（武器の攻撃力÷２）軽減								
インバルネラブル	★	-	ＤＲ直後	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：ダメージを０にする								

継承標３２　バイバイ　伝承標大群武具　特徴禍々しい　代償大切なものを失う
スマッシュ＋シールドスラム＋ラッシュ＋フロンタルアサルト＋誇りの体現者＋ボルテクスアタック＋インペイルアサルト＋ǂキドウ=８Ｄ＋73+250+125+33+50
ホースバトラー=1D+6+75

キャラクター名
ロット

プレイヤー名

所持品			
蘇生薬			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。ダメージに＋移動力								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果： 対象を単体に変更し、ＤＲに＋ＣＬ×１０								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果	騎乗	
効果： メジャーアクション終了後に特殊攻撃を行う。器用判定の命中を行い、＋１Ｄする。ＤＲは１Ｄ＋ＣＬ×３の貫通ダメージになる								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	-	-	-	
効果： 種別：ドラゴンを取得する								
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 召喚具の命中に+１d								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 攻撃時+盾の重量する								
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 両装備の剣・斧・槍を片手で装備できる								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中と回避に＋１Ｄ								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 盾の物防分、魔防に＋する								
ドラゴンアーム：火	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージを火属性魔法ダメージに変換する								
古代の冠	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 受けるダメージを－２０。カース（スタン、放心、ノックバック１０を常に受ける）								
ホーリーサイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	聖鎧	
効果： 攻撃と物防と魔防に＋３								
ヘビーテスタメント	★	-	パッシブ	-	自身	-	聖鎧	
効果： 重量、物防に＋５、魔防に＋３、回避と移動＝２								
金剛不壊	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対抗属性やスキル、アイテムの効果で防御を減少、または０とする効果を無効にする								
クローズシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	封鎖	
効果： 物防魔防に＋５								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイ時に（SL×３＋１）のEPを得る。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。DRに＋１D								
ブロウアップ	★	4	メジャー	-	範囲（選択）	魔術	シナリオ	
効果： 対象に現在のHP＋２D分の水属性魔法ダメージを与える。自身はその後HPが０になる。								
ブレイクアース	1	10	メジャー	視界	場面（選択）	命中	斧、シナリオ	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。命中の達成値に＋ＳＬ×３								
異才：ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果 :バッシュによる武器攻撃を２回行う。このバッシュによるコストは消費せず、対象：単体となる。さらに二回目の攻撃のDRに＋２D。								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シナリオSL	
効果： 同じエンゲージにいる任意の対象にカバーを行う。最終的なダメージは一人分となる。（自身分を除いて）								
フロンタルアサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーン１	
効果： 武器攻撃のＤＲに＋筋力基本値								

キャラクター名

ロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルカバー	2	6	効果参照	-	自身	-	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	カバー時、受けるダメージを－ＳＬ×５する。							
アーマーオブアギオス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	聖鎧を取得する							
テスタメントグロウ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	聖鎧の物防と魔防に＋ＳＬ×２							
アライズ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを２０点回復する。							
アンデッドライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	EPを三点消費して戦闘不能を回復し、HPを１点にする							
異才：パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを２０点回復する、未行動にならない							
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果：	対象が判定でクリティカルしたとき、EPを２点消費する。そのクリティカルを無効にする							
ストームストライク	1	9	効果参照	-	自身	自動成功	両手剣	
効果：	武器攻撃は射程：視界になる。さらにＤＲに＋ＳＬ×３Ｄ							
インペイルアサルト	1	10	効果参照	-	自身	自動	槍、シーン	
効果：	貫通ダメージに変更し、DRに＋１０							
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	攻撃に対するリアクションは行えない							
八重垣	★	-	判定の直前	視界	単体	自動	シナリオ	
効果：	対象の命中の直前に使用し、攻撃対象を単体、自身に変更する							
守護者降臨	★	12	DR直前	視界	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	対象にカバーを行う。このカバーは無効にできない							
	1							
効果：								
以下召喚具	○							
効果：								
召喚具：クレーニュ	○		フリー					
効果：	最大（ＣＬ）点指定する。指定した数値分、この武器の攻撃力と重量を上げる							
召喚具：フラガラッハ	○		ＤＲ直前					
効果：	攻撃対象の物防と魔防を０としてダメージを与える							
召喚具：ムンジャルグ	○		命中直前					
効果：	この武器による武器攻撃のリアクション判定は行えない							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知に＋１Ｄ							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値に＋３							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御に＋２、魔法防御に＋１							
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物防と魔防に＋１							
エンラージミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量が筋力基本値×２になる							

キャラクター名

ロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	ＤＲの直後にフェイトを１点消費してー５する							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大ＨＰに＋ＣＬ							
パラディオンⅡ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	カバーリングと同時に使用する。フェイトを１点消費。複数回の攻撃やカバーリングを使用できない状態でも使用できる							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、器用、敏捷基本値に＋１							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値＋３							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に＋３							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している防具の移動修正を０にする							
セカンドライフ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	ブロウアップを使用した直後に発動。フェイトを１点消費して戦闘不能を回復する							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン１	
効果：	種別：ポーションのアイテムを使用する							
クローヴィスフレイム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	自身の属性を火属性にし、魔防に＋２							
スタイル：キドウ	5	6	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	魔法ダメージを与える攻撃と同時に使用し、そのDRに＋１５する。							
アーツ：キドウ	3	8	ｽﾀｲﾙ：ｷﾄﾞｳ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	スタイル：キドウと同時に使用し、攻撃を射程：範囲（選択）に変更する							
スティグマ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	判定の直後、フェイトを１点消費してその判定に＋１Ｄ							
シニスター	★	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン	
効果：	フェイトを消費し、消費したフェイト１点につきCL×２点回復する							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幸運の基本値に＋３							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								