キャラクター名: エルトナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	1	経歴	4-6-5 棲家が燃えた事がある		
経験点	0		4-1-2 魔神の生贄にされた事がある		
			4-2-4 性別を間違われてる期間があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	7			17	2
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	4			11	1
心	13	知力	7			20	3
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

工具ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

セージ ＝商人
スカウト ＝絵師
レンジャー ＝作家
エンハンサー＝彫刻家

とある村で自分の趣味に生きていたが、ある日魔神使いに襲撃される。
その際、男性と間違われ供物として攫われる。
いざ儀式！となった時に、何も起こらず、どういう事なのとなっている魔神使いの隙を突いて逃走。
逃走先で商人の師匠に拾われ、帰る場所も職もないのでそのままお世話になる。
結果借金背負わされ色々大変な事になってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟