キャラクター名
クローリク

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	6歳
冒険者Lv	2	経歴	純潔である		
経験点	660		飛空艇に乗ったことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	6			11	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	11			18	3
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ +100Gで発動体加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（５点）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1617 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

その負けず嫌いな性格ゆえ、小さい事を小馬鹿にする故郷のいじめっこ達に「今に大成して鼻を明かしてやる」と大見得を切って飛び出したタビット。
そうは言ってもどう大成しようかと頭を悩ませていた折、積荷扱いで乗り込んだ飛行船にて冒険者の存在を聞き、それが一番手っ取り早く大成出来ると考える。６歳の思考回路は眩しい程に純潔であった。

歳の割に頭が良い上、尚も向上心に溢れており、勉強は欠かさない。
稼ぎの主な消費先は本、若しくはノートである。
彼が自らの学んだ事を纏め上げたノートは、どれも元の白さが解らない程に真っ黒だ。

小さい事に触れると機嫌が悪くなる。
年端も行かぬ子供でも、心は大人のつもりなのだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟