

キャラクター名

三津月 大我(みづき たいが)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	償い	衝動	飢餓		初期侵食率	32%
出自	資産家	経験	仲間の死		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	7	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
クリスタルシールド	白兵	2r	12	0			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	
UGN戦闘服 II		15			インプレム。エフェクトを組み合わせた判定ダイス+2	

所持品		合計装甲：		15	合計回避：		0
情報収集チーム		ロイス					
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消 費	
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		最大財産P:		18	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果：ガード値を+(Lv)Dする								
暴食の魔王	1	5	オート	視界	単体	自動	120%	
効果：対象のダメージロールに+「Lv+2」D ただしR中自分の判定ダイス-3 1R一回								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果：カバリング 1MP1回								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	単体	自動	—	
効果：自身を対象に含む「範囲」もしくは「選択:範囲」の対象を自分一人にする。シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：判定を行う直前に使用、その判定を失敗させる。シナリオ1回。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	単体	対決	—	
効果：装甲無視 組み合わせた判定のダイス-1								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果：どこでもゲート								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

若年ながらUGNの支部長を務める青年。
家は資産家で両親は海外出張が多く、UGNの訓練施設が学校代わりだった。現在は幼い弟と二人で暮らしている。
幼少よりレネゲイドのコントロールに優れており、その実績を見込まれ将来を約束されていたものの
かつて任務で多くの犠牲を出してしまった経験から理想を諦め自分を責める日々を過ごしていた。
そんな中でも周囲に支えられ、現在はテレーズ・ブルムをはじめとする推薦もあり若き支部長として支部をまとめている。

歳の割に大人びた風貌で現実主義者。
寡黙に見えるが不器用なだけで、他人を思いやる性格。