

キャラクター名
マディ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
会話	友人とのなげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと、今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……
可愛い服	衣装を決めてポーズをとって。世界で一番かわいくなって。……なんのために？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、戦闘中の敵が「アクション」マニューバを言った場合、合意の上で自身の属性行動値を1減らす代わりに、言われたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		本		オート	なし	自身	たからもの。永い冒険がつづられていて、十分な退屈しのぎになる。今のあなたが歩むのは、永い後日談だけれど……