キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで地獄にいる間、全てのアクションマニューバのコスト-1される(最低1)
メインクラス		怪力		オート			白兵、肉弾攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異３パーツ取得
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	そのターン中,攻撃の命中判定+1
頭		戦闘狂(カンフー)		オート			1
胴		発勁		ラピッド	0	0	移動1,自身には使えない
腕		単分子カッター		オート	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
胴		しっぽ		オート			1
腕		よぶんなうで		オート	0	自身	望む[アクション]マニューバーつ[ラピッド]として使用する
脚		けもあし		オート	2	自身	1~2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１