キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	3r-2	3	10		両手持ち

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
両手剣	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：生還者-リターナー-	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	C値-Lv(下限7)							
アドレナリン	1	3	メジャリア					
効果：	判定ダイス+[Lv+1]							
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
アマテラス	2	4	メジャー		単体			
効果：	<炎の刃> 攻撃力+[Lv*4] 判定ダイス-2							
活性の霧	1	3	セット	至近	単体	自動		
効果：	ラウンド間、対象の攻撃力+[Lv*3]し、ドッジ判定ダイスを-2個する 拒否可能							
オーバードーズ	1	4、100↑	メジャリア					
効果：	組み合わせたEfのLvを+2 シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								