キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	1	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
従者：従者の回路	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ-アブソリュート・ゼロ-	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
Ｒ：サラマンダー	2	3	Reaction					
効果：	クリティカル値-（Lv）、ダイス+3							
氷壁	1	5	Auto					
効果：判定に成功したとき敵の攻撃を失敗させる。その後、自身は行動済みになる。（この時、敵の攻撃の判定の達成値を目標値とする）								
赤色の従者	1	5	Major					
効果：	従者を作製							
声なき者ども	2	-	Passive					
効果：	従者の作成数の制限を+（Lv）、侵蝕率基本値+7							
血の絆	3	3	Major					
効果：	作製した従者を固定化する							
愚者の兵装	5	-	Passive					
効果：	従者は専用アイテムを（Lv）個取得する。侵蝕率基本値+4							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								