キャラクター名: アゼル
プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない得意技がある		
			家族から探されている		
経験点	3770		一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9		1	19	3
		敏捷度	5		3	17 + 2	3
体	12	筋力	9	1	2	24 + 1	4
		生命力	12		2	26	4
心	5	知力	3		4	12	2
		精神力	2	1	4	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 10	10	12	38										
モール	2H	20	1	2d+ 11	12	11	35										

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーションx2	○□□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□□○□□
魔晶石3点x3	○□□□○□□
栄養カプセルx2	○□□□○□□
保存食x2	○□□□○□□
冒険者セット（仮）	○□□□○□□

所持金 1663 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	12	77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	筋力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

15年間の記憶がない。奴隷上がりの契約剣闘士。
本人は全く覚えていないが、過労死ラインをとうに超える労働を延々と続け、過労死するたびにリザレクションをかけられていた。
その時の主が破産し、奴隷として売られて剣闘士に。ちなみにその時も蘇生直後だったので、主の名前も顔も覚えてはいない。見てすらいない。

戦うしか能がないので、奴隷から解放されてもやることが無いんです。というわけで契約剣闘士に。記憶ほとんどないけど。

冒険に出た理由：最強の存在になるため
役に立たない得意技：指パッチン右手だけめっちゃ上手い

剣闘士名誉点：7点

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟