キャラクター名
ミラ・デルフィニウム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	♀	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	破産したことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めている（いた）		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	2		23	3
		敏捷度	9	1		19	3
体	4	筋力	1	5		10	1
		生命力	11	3		18	3
心	13	知力	5	7		25 + 2	4
		精神力	8	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	9		
セージ	9		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
バルカン語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	赤の眼鏡	破壊することで、眠りをもたらす効果に対する生命・精神抵抗力判定の失敗を成功に変更する
首	華美なる宝石飾り	
背中	サーマルマント	温度変化から身を護り、炎属性と水・氷属性のダメージを「-1」
右手	能力増強の腕輪	特定能力値を+2、壊すと+14
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能を使用するために
足	身守りのサンダル	足下トリガーの罠の罠回避判定+2
その他		

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定+1

その他メモ
ミラ・デルフィニウム。
幼い頃に彼女は家族が破産を起こし。田舎に逃げるようにして過ごす。
その頃に始まりの剣について知り、この剣を手に入れれば貧困すらどうにかなるのでは？と考えて、剣を欲しがる冒険者に同行しようと試みる。
実は今回の冒険が初めてなので滅茶苦茶緊張している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミラ・デルフィニウム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5点x16	○□□○□□
魔晶石10点x6	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
妖精使いの宝石（6個）	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□
身守りのサンダル	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□

所持金 1210 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0