キャラクター名
ライダー2枚目

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	120
冒険者Lv	9	経歴	人族の配下がいる（いた）		
経験点	980		人族を庇護対象と考えている		
			人族として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	3		18	3
		敏捷度	6			16 + 2	3
体	8	筋力	6	10		24	4
		生命力	18	7		33	5
心	11	知力	2	6		19	3
		精神力	2	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
ソーサラー	5		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
回避行動	1-279 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
変幻自在	1-282 p		p
頑強	1-279 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	12	13
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 11	9	14	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライダー2枚目

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）x4	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
フルムーンポーションx5	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
MC　金Bx7	○□□○□□
MC　金Ax3	○□□○□□
カンフォーラのアルコールx10	○□□○□□
MC　金A	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済み	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
MC　金Bx3	○□□○□□
MC　金Ax5	○□□○□□
キンキンに冷えたエール	○□□○□□
保存食（1週間）x2	○□□○□□
	○□□○□□
情報料	○□□○□□
遺跡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□