

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	レネゲイド研究者
	バロール					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	41	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
カパニャット《バカヴァット・ギータ》		0				魔王の外套
ブラフマー・ストラ		0				迎撃する魔眼+復讐者

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
怨念の呪石	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
復讐者	P	N		
周防 美希:PU	P 純愛	N 悔悟		
『ジ・エンド』:ORP	P 執着	N 憎悪		
霧谷 雄吾	P 誠意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	5							
効果: HP+[Lv*7] 基本侵蝕値+4								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2+2]								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果: リアクション放棄で[黒の鉄槌]のみを使用した射撃攻撃 リアクション不可								
拒絶領域	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 暴走時、HPダメージ-[Lv*5] 基本侵蝕値+5								
魔王の外套	5	5	マイナー	至近	自身	自動	120,解放	
効果: HPダメージ-[Lv*5+5] 暴走付与								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果: 対象単体化 シナリオLv回								
偏差把握	★							
効果: 失せ物対策								
ポケットディメンション	★							
効果: 秘密基地(少年の夢)作成								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

涅 梵(クロツチ ソヨギ)。物腰穏やかで飄々とした青年。UGNのエージェントであり科学者。元所長であった『周防 美希』の死亡後、その後釜として25歳という若年でN市UGNレネゲイド研究所の所長を任せられる。元々は非オーヴァードであるが、とある事情で一応その頃から研究所には所属していた。数年前、ひょんなことからレネゲイドに感染。その後、『オーヴァードを人間に戻すための研究』に従事するようになる。そのため周囲からは意図せずオーヴァードになってしまった自身のために研究をしていると陰で噂されているが本人も公に否定しているわけではない。

彼の主な研究は、上記の『人間に戻す研究』の他に、レネゲイドの侵蝕率が通常のオーヴァードでいられる限界値を超えたときに、激情や様々な要因でレネゲイドが活性・変化し使用することのできる特殊な技、通称『アージ』についてである。

『ははは、理性的なんですよ、これでも。』
『レネゲイドはゆっくりと這うように体表に抑え込む...これでほら、暴走なんてしょうがないですよ。』
『美希さんだったらもっと上手く教えられたんすけどね...すんません。』
『望まずこちら側に落ちた人が、元の日常に戻れるなら、それが最適解じゃないですか。僕はそのために科学者になったんです。』