

キャラクター名
エフィゲニア

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	占い師	性別	女性	年齢	12歳
冒険者Lv	14	経歴	[A-5-3] 故郷の場所を知らない		
経験点	400		[B-1-2] 師と呼べる人物がいる [C-1-6] 純潔である		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	27		46 + 2	8	グラップラー	14		
体	5	敏捷度	5	10		30	5	ソーサラー	11		
		筋力	6	25		36	6	スカウト	8		
心	5	生命力	6	13		24	4	レンジャー	3		
		知力	16	31		52 + 2	9	エンハンサー	7		
		精神力	6	13		24	4				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
投げ攻撃	225 p	足さばき	IB29 p
カウンター	2120p	魔力撃	IB39 p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
幸運の星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は手指を助ける	
襲いかかる敵の幻	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	22	19	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ニールダの隠身布加工リュクスベスト+1		18	2	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	21	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト加工銀製ねこぼんちカスタム+2(魔法の発動体加工) グラップラー専用、パンチ強化、銀製、魔法の武器	1H	13	3	2d+ 25	10	22	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 21	7

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	20			

装備品	説明
頭 叡智の魔紋	知力+2、破壊で一時的に+14
耳 数多の通辞の耳飾り	耳にする特定言語を理解できるようになる
顔 ディスプレイサー・ガジェット	装備部位を「任意」に変更して装備できる
首 背水のネックレス	3Rの間器具,敏捷,筋力+12、効果終了後上記能力-6
背中 野伏のドミネーターズマント	生命抵抗力,精神抵抗力,生死判定+1
右手 グレンダールの火炎拳	1d6点のHP,MP減少と、それに等しい追加増加と炎属性付与
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 宗匠の腕輪	器用度+2、破壊で一時的に+14

装備品	説明
光のシンボル	ライフォスの聖印、【聖戦士ローガン鉄壁の型】の秘伝を使用できる
正しき信念のリング	精神抵抗力+2
左手 グレンダールの火炎拳	//
血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10分のMPを貯める

その他メモ	自動失敗チェック
〈ねこぼんち〉 武器ランク：格闘B 用法：1H拳 必筋：10 命中修正：+1 威力：20 C値：⑩	□□□□⑤
特殊能力 ○ジャストフィットする装着感 この武器はミアキスが装備する場合、装備者が「猫化」している状態でも装備が解除されない	□□□□⑩
☆ラッキーぼんち このR中、装備者の武器の威力を-5しC値を-1する。この能力によるC値の減少は最大8までとする(この能力によってC値は7以下にはならない)	□□□□⑮
○癒しのぶにぶに感 前提条件：器用度20以上	□□□□⑳
この武器による攻撃でダメージを受けたキャラクターは攻撃時の命中判定の達成値を目標値とした生命抵抗力判定を行う。この判定に失敗した場合、そのキャラクターが次に行う攻撃の打撃点を-2する	□□□□㉑
■概要	□□□□㉒
ぶにぶにぶにぶにした感覚が魅力的なコブシ用装備。元々は癒し用グッズとして開発されていたが、何か攻撃時にラッキーヒットが発動	□□□□㉓

