

キャラクター名
カリー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	160		魔物に襲われたことがある 性別を間違われている期間があった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			26	4
敏捷度	10			25	4
筋力	5		5 + 2	1	
生命力	13			13	2
知力	6			16	2
精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32	p	p
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
少女リタを笑顔にした者	5
タッフドパフィンの冒険者	5
名誉点所持 0 /合計 10	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	4
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 8	9	5	6										
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	5	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(お得)	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 60	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 7	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	補助動作でセットしたポーションが飲める
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
少し前にとある占い師から「魔物に襲われやすい運命にある」とか言われ、嘘くさいと思っていたらしばらくして本当に襲われた。「あの占いマジで当たってるかもしれない」と思い冒険者になることを決意する。昔は結構男勝りな性格で小さい頃過ごしていた町では他種族の男子たちとよく遊んでいた上、一人称がボクなので周りから男だと認識されていた。特技はドロップキックによるツッコミ	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉝