キャラクター名
メルナリア・ホセルイス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1570		故郷の場所を知らない		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	3		20	3
		敏捷度	4	5		14	2
体	10	筋力	2	4	2	18	3
		生命力	4	2		16	2
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
投げ強化	220 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	12	0										
パワーリスト[1/1] グラップラー専用、パンチ強化	1H	1		2d+ 11	9	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	<妖精のメガネ>	妖精語が話せるようになる
耳		
顔	<つけヒゲ>	
首	<マフラー>	防寒具。
背中	<リトルウィング>	3000mm
右手	<手袋>	革製
腰	<ベルト>	太いもの。
足	<ブーツ>	足首まで。
その他	<怪力の腕輪>	筋力+2

装備品		説明
左手	<手袋>	革製

その他メモ

13/5/23　マナマテリアル
19575mm
妖精郷同化度4

2013/07/04
キャンペーンを完走。
本当に楽しかった。

----12/21更新----
（■はセッション前に作った設定、★はセッション等で得た設定）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルナリア・ホセルイス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

<冒険者セット>
<調理道具セット>
<保存食（1週間分）>x3
<救命草>x9
<魔香草>x3
<くさび>
<フック>
<小型ハンマー>
<ヒーリングポーション>x4
mmヒーリングポーション
<スカウト用ツール>

所持金 998 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 123 /合計 123