キャラクター名: ルキ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	430		血縁者と死別したことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	3		17	2
		敏捷度	5	1		11	1
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	1			14	2
心	12	知力	9	1		22	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
フェアリーテイマー	5		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ギター(むすタン)	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
妖精魔法	5	8			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品		説明
頭	ヘアバンド	角を隠すよう
耳		
顔		
首		
背中		
右手	指輪	宝石をはめ込めるように加工してある
腰	宝石ケース	見た目は仮面ライダーウィザードの指輪掛けてるチェーンみたいな感じ
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

その他メモ

-過去-
人間の親子から生まれた突然変異体。
兄からは溺愛されており、ナイトメアであることに特に何も感じることはなかった。
また、10歳ごろから妖精語が理解でき妖精に導かれ大きな遺跡を兄と見つけている。
15歳の時に成人祝いと10歳の時に発見した遺跡に持つだけで≪魔法≫が使えるようになる≪宝石≫があると兄が言い、それを探しに遺跡への探索へと向かった。
元来兄は剣の腕は凄まじかったが、魔法に関しては全く扱えなかった。

遺跡の奥にて、目的の宝石を見つけるが魔物に襲われて兄が囮になっている間に宝石を手にし妖精魔法でこれを撃退している。
が、撃退した直後に気絶し起きた時には兄は居なかった。
妖精に聞くと兄は生きていると聞き、兄を探すために旅に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟