□キャラクター名 □ プレイヤー名												٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
													効	果:	•		非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化			
シンドローム		ブラム=ストーカー ヮークス					クス	高校生		カヴァー 高校生		1	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
		,	ハヌマ	ーン							1		効	果:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル						年詞	静	18		性別女				赤き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-		
覚醒			死	· 衝 動		h	吸血		初期化	夏食率	食率 35 %		効	果:	•			1-1	16				
出自													$+$ \square	ブラッドコントロール	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-		
		-	貧乏		経馬	英	大きな	<u> </u>	遡	逅	及/	友人		果:				1-1	18				
	基太値		▶値 ワークス		_+	7 6	艾長 代	修正	能力値	НР	28		٦L	コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-		
肉体	-	2	1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	0	^ "	**** II	, 19 III	3	行動値	1	8	効	果:				1-1					
感覚		3	0		0				3	(非装備)	_	8	┧Ĺ	破壊の血	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-		
精神		2	0		0				2	戦闘移	-	13	効	果:				2-1	03				
社会		1	0		0				1	全力移	_	26	┧┞	鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-		
														果:			1	1-1	17				
	为体				感覚		1	精神	1		社会		┦┝	一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-		
技能	S			支能	SL	修正	_		修正	技能	SL	修正	効	果:			N/ = 1	1-1					
白兵	_	3		村撃			RC	2		交渉			1	瀉血	★	_	常時	至近		自動	-		
回避		1	-	印覚	1		意志			調達	<u> </u>		効	果:				2-1	08				
運転:			芸術:				知識:			情報:噂話	3		11.										
運転:			芸術:				知識:			情報:			効	果:			1		1 1				
運転:		芸術:				知識:			情報:	-		 											
運転:		芸術:					知識:			情報:			効	果:			T		T 1				
運転:			芸術:				知識:			情報:			┙										
武器·	ב:	ンボ	能力	命中値	i (値 攻	撃力射程	!		メモ	メモ		7 🖄	果:			1						
				0									1	.m .									
														果:			T						
														木・									
B):		価格	装甲		避行	=#h			メモ			7 751											
P/.	ТШПЕТ	衣竹	15	1,195	J \$4)			<u>^</u>			1 =												
														が日本人で母がロシアと日本のハ [、] 親似で色素が薄い。	ーフ								
													+										
附 持品													-	、妹は父親似 3人は仲良し。									
							4	ロイス					_ _ 1	性格は温厚でお人よし 成績は中の上で部活はお料理クラブと剣道部									
							4						C).	いつも、手作りのお菓子を持ち歩いている。									
								P 友情 N 不安						 エフェクトを使うときは、目が赤くなる。									
							_	友人(春風真莉愛) P 好意 N 疎外感					髪(髪は浸食率によって、赤の濃さが変わる。少し牙も生える。 									
								幼馴染(相川雫) P 信頼 N 劣等感					最	近剣道をはじめた。									
							_	敷島あやめ P 尊敬 N 不安					4										
							1	P N						覚醒した理由は大量出血によるショック死 それは中学二年生のころ憐華が学校から下校途中、誰かからつけられているようなきがして振り返ると									
							1	P N					4										
				l				P N					┙╽	そこにはニヤリと不気味に笑う怪しい男が目の前に現れた・・・									
							最大財	——— 産P·	 残り財産P:				逃げなきゃ!!」と、とっさに思っ こに、通りかかった警官に助けをす										
								<u></u>	2	スノベエ	-					_ 0.000							