

キャラクター名 レーン
プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 剣士 性別 男 年齢 20
冒険者Lv 5 経歴 ガキ大将だった 故郷の場所を知らない 子供の頃に家出した事がある
経験点 750

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 成長 1 他修正 2 能力値 24 ボーナス 4
敏捷度 3 成長 1 他修正 2 能力値 18 ボーナス 3
筋力 2 成長 1 他修正 2 能力値 10 ボーナス 1
生命力 8 成長 1 他修正 2 能力値 14 ボーナス 2
知力 12 成長 1 他修正 2 能力値 22 ボーナス 3
精神力 8 成長 1 他修正 2 能力値 17 ボーナス 2

技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 5
スカウト 2
セージ 1
エンハンサー 1
アルケミスト 1

戦闘特技
両手利き 223 p
必殺攻撃 226 p
二刀流 221 p

言語 会話 読文
エルフ語 ○ ○
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ヴォーパルウェポン

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 80 /合計 80

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 5 9 8 6
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 クロースアーマー 1 0 2
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 フェンサー 合計値 8 2

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ショートソード 1H 5 2d+ 9 9 6 5
ショートソード 1H 5 2d+ 9 9 6 5
機刀「リヒトメッサー」 2H 5 2d+ 0 9 0 8
特殊・雷属性+2ダメージ付加

一般装備品 (消耗チェック)
スカウト用ツール ○□□○□□
アウェイクPx2 ○□□○□□
魔唱石x2 ○□□○□□
カード 赤Bx20 ○□□○□□
カード 赤Ax5 ○□□○□□

所持金 10237 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 8 2 29
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 4 2d+ 5 2d+ 7 2d+ 7 17

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手 疾風の腕輪 敏捷+2
腰 アルケミーツール
足
その他

装備品 説明
左手 怪力の腕輪 筋力+2

その他メモ 自動失敗 チェック
子供の頃は集落1のガキ大将であったが、ある事件が起こり集落を飛び出した。その事件から必死に逃げるように集落から離れ、気付くと森の中で倒れていた。気付くと事件の事は「トラウマ」となり思い出せず、さらに故郷の場所さえも無意識に記憶から「封印」していた。しばらく森の中で呆然としていたが「どうせ帰る場所がわからないならこのまま冒険しよう」と持ち前のポジティブ精神で冒険者になる。
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕