

キャラクター名 イーリス=ラインメタル	プレイヤー名
------------------------	--------

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	不詳
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	2-5-3 故郷の場所を知らない		
<b>経験点</b>	290		3-5-3 大切な人と生き別れている		
			3-6-4 特定の異種族を好んでいる		

<b>技</b>	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		24	4
	6	敏捷度	2			14	2
		筋力	7			13	2
<b>心</b>	8	生命力	6			12	2
		知力	8	2		18	3
		精神力	2			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	1		

<b>戦闘特技</b>	
ターゲットिंग	1-280p
武器習熟A/ガン	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>技能</b>	技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
	ファイター	0			
	グラブラー	0			
	フェンサー	0			
シューター	3	7	5	5	

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	クロスアーマー			2
	盾				
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値	0 2

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	テンパスト	2H	10		2d+ 7	11	7											
	サーペントインガン	1H	1		2d+ 7	11	7											
	サーペントインガン	1H	1		2d+ 7	11	7											
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	10	5	1											
ストーン	1H投	1		2d+ 7	12	5	1											
シルバーストーン	1H投	1		2d+ 7	12	5	1											
				2d+														
				2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3	14	42	2d+ 0	2	21
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>		<b>MP</b>
2d+ 0/x	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4		19

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 マギスフィア(小)	頭につける機械耳
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ウェポンホルダー	リユーリックさん貸与、1000G
右手	
腰 バレットポーチ	銃弾24発
足 バレットポーチ	銃弾24発
その他マギスフィア(中)	第一章二節で獲得

<b>装備品</b>	<b>説明</b>

<b>その他メモ</b>		<b>自動失敗</b>
Iris=Rheinmetall		チェック
冒険に出た理由：2-5 失われた場所を取り返すため		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
元は魔導器文明時代の遊撃兵であり、ある程度の訓練を積んでいるが、記憶は途切れ途切れであり、実力とは到底言えない。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
しかしその国は長い眠りの間に跡形もなくなり、場所もわからなくなってしまった。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
同時に訓練を受けていた複数(今の所4名)のルーンフォークも居たが、見つからなかった。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
(彼らは散らばり、蘇生するなどして記憶を失い、それぞれ冒険者をして仲間を探している(Rune_Platt))		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
彼女は和気藹々とした仲間たちと再会することを夢見て、旅に出た。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
また、自らを調整していたレアラカーンの女性が好きだった。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
レアラカーンは寿命から鑑みるに既に死んでいるが、エンジェルリングなどで生きている可能性がある。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名

イーリス=ラインメタル

プレイヤー名

Empty box for player name

名誉アイテム

点数

Table for item inventory with columns for item name and score.

Main table for equipment and inventory with columns for item name, quantity, and status.

Summary table for currency and points, including fields for '所持金' (3656) and '名誉点所持' (21).