

キャラクター名  
ウォーフェア

プレイヤー名

|        |      |     |     |
|--------|------|-----|-----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 38歳 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 幸福  |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 10  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容                       |
|--------|--------------------------|
| 戦火     | ぬるい灰の匂いがする、煤けた生き物の匂いがする。 |
| 青い空    | その時、自分は何であったか。           |
| 昆虫兵器   | 綺麗だと、確かに感じた。             |
| 刺客     | そういう事もある。だが、兵器は自走するものだ。  |
| 黒い旅団   | 騎士の狩場を荒らしたのは、自分の方か？      |
| 四騎士    |                          |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 2  | 3  |
| 変異  | 2   | 4  | 6  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練     |    |         |                   |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの  | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シン     | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| サージェント | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 1 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 0 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 0 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |      |      |  |
|--------|----|----------|----|-------|------|------|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト  | 射程   | 効果   |
| ポジション  |    | 加速する狂気   |    | オート   | -    | 自身   | バトルパートにおいて、発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。  |
| ポジション  |    | 尽きぬ欲望    |    | ラピッド  | 狂1   | 自身   | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可にして良い。                               |
| メインクラス |    | 死神       |    | オート   | -    | 自身   | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。   |
| メインクラス |    | 災禍       |    | ダメージ  | 2    | 自身   | 自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。  |
| メインクラス |    | 刹那       |    | オート   | -    | 自身   | バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。         |
| メインクラス |    | 覇者       |    | オート   | -    | 自身   | あなたがレギオンに与えるダメージは2倍になる(全体攻撃の効果がある場合無効)。                                  |
| サブクラス  |    | 人馬一体     |    | オート   | -    | 自身   | 戦闘開始時、自身の持つ発狂していない未練を1つ選んで、発狂するまで狂気点を加える。その戦闘の間、最大行動値+1(加えた狂気点/2切り捨て)する。 |
|        |    | 戦闘高揚     |    | オート   | -    | 自身   | 自身の攻撃判定が成功した際、あなたは1カウントに1回まで行動値を1点回復してよい(行動値は現カウント-1以上にはならない)。           |
|        |    |          |    | オート   |      |      |  |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |      |      | 2  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |      |      | 1  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | スティミュラント |    | オート   | 効果参照 | 自身   | 戦闘開始時、自身の持つ発狂していない未練を1つ選んで、発狂するまで狂気点を加える。その戦闘の間、最大行動値+1(加えた狂気点/2切り捨て)する。 |
| 頭      |    | ほるもん     |    | ダメージ  | 1    | 自身   | 自身がダメージを受けた際、または与えた際のみ使用可。任意の未練1つから、狂気点を1点減少し、自身に「高揚2」を付与。               |
| 頭      |    | ジェネレータ   |    | オート   | -    | 自身   | 最大行動値+2、戦闘の終了時に任意の基本パーツを損傷する。基本パーツが残っていない場合、この効果は無視して良い。                 |
| 頭      |    | ぼるてーじ    |    | ダメージ  | -    | 自身   | 【げきりん】の効果中、あなたが白兵・肉弾ダメージを与えた時のみ使用可。「高揚1」を付与する。1カウントに1回まで、1ターンに何度でも使用可。   |
|        |    |          |    | オート   |      |      |  |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1    | 0    | 支援 1   |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4    | 自身   | 移動 1   |
| 腕      |    | 有刺鉄線     |    | ダメージ  | 0    | 自身   | 自身の与えたダメージ白兵・肉弾ダメージにのみ使用可。ダメージ+1。  |
| 腕      |    | 名刀       |    | アクション | 2    | 0    | 白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1。  |
| 腕      |    | シャープナー   |    | オート   | -    | 効果参照 | このマニューバと同じ箇所にもつマニューバによって、あなたが発生させる切断判定の出目-1。                             |
| 腕      |    | ガントレット   |    | オート   | -    | 自身   | ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。                  |
| 腕      |    | まんたら     |    | オート   | -    | 自身   | ターンの開始時に「充填2」を得る。  |
| 腕      |    | えーてらいず   |    | オート   | -    | 0~1  | 1ターンに3回まで、射程内の存在が何らかの判定で「大失敗」したとき、「充填1」を得てよい。                            |
| 腕      |    | 白詰草の葉    |    | オート   | 0    | 0    | 脆い想い   |