

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	16	7	13	6	8
ボーナス	2	2	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	6	4	5	3	2

HP	28
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	6	0	3	11	7
スキル	フェイス：ダグデモア							1	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					6	6	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0  
 最大重量： 23  
 所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 風属性魔法D+(SL*4)								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 単体の魔術を範囲(選択)に								
パイオレントウィンド	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2d+5：風属性 ダメでノックバック(1)								
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シリア1	
効果： 攻撃の対象はリアクション不可								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 所持重量が筋力*2								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品

初期所持金  
 ベルトポーチ  
 バックパック