

キャラクター名 シャミルミ
プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5		22 + 2	4				
体	14	敏捷度	4	6		22 + 2	4	プリースト/ラーリス	7		
		筋力	10	1		25	4	エンハンサー	5		
心	4	生命力	8	2		24	4				
		知力	13	4		21	3				
		精神力	7	4		15	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルバアー	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 13	10	14	24										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 13	10	14	17										
防護点+1				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-6120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	8	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
親に捨てられ妖魔に蔑まれ生きる希望を失ったとき、どこからともなく声が聞こえた。 「生きたいように生きるがよい」 目の前の妖魔をひねり殺しまわりの弱者が震えるのを見て自分が自由だと確信。 その日から気に喰わない者は叩き潰して気ままに生きる「自由」を謳歌している。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉙ ○□□□㉜