キャラクター名

カラマツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを肩代わり・何度でも
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	支援2か妨害2。コストとして基本パーツ損傷
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージの付随効果を無効
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		トラウマスイッチ		オート	0	参照	これを損傷させた者に狂気点1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		刀の欠片（こぶし）		アクション	2	0	肉弾1 肉に埋め込まれた破片
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	0	自身	腕・足ﾀﾞﾒｰｼﾞを任意に振り分け可
胴		あるびの		オート	1	0〜1	支援1
胴		羽根の残骸（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つながれた体		オート	0	0	バトルパートで対象の手駒が移動した際、自動的に自身及び同エリアにいる他の手駒も全て同じ移動先に移動する
胴		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1