キャラクター名: ライゼ・グラナート

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	一所に五日以上滞在したことがない		
経験点	1340		何かの大会で優勝したことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13			17 + 1	3
		敏捷度	4			8	1
体	11	筋力	7			18	3
		生命力	10	2		23	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 7	11	7	21										
バトルアックス	2H片	16		2d+ 7	11	7	31										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
- 保存用食料1週間分x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 5870 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

天真爛漫で故郷で暇をしてたライゼを見かねたマッマに言われて各地を巡る旅に出た。
飽き性なアホの子なので２、3日で次の街へ出かけちゃう。
道中、適当に参加した筋力自慢大会でなぜか優勝した。馬鹿力。
アホなのでお金の管理が不得意。ご飯とかで使い切って宿代がないこともしばしば。
自称預言者の変な人に変な予言されたけどいまいち理解出来てない。言葉むずかしい。。
(卓のダイス率とかで大切な人を傷つけるだとかなんか決めようかと思います)
髪の毛は切るの失敗してたりくせっ毛だったりで個性強め。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟