

キャラクター名
 プロント＝エルヴァーン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	2-3-1: 告白されたことがある⇒プロントがナイトメアだったと告白された		
経験点	270		4-3-2: 有名人から褒められたことがある⇒“砕けぬ鉄壁”エラルド・クルティスに褒められた 4-1-1: 魔神を見たことがある⇒エラルド・クルティスとの出会い時遭遇		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		16 + 2	3
	15	敏捷度	9			16	2
		筋力	5			20	3
心	8	生命力	6			21	3
		知力	6			14	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル			18	-1	6
盾	ラウンドシールド			7		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター		合計値	3	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
宗匠の腕輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金 55 G 預金・借金 G

戦闘特技	名前	消費
かばう	224 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ザルツ語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 3	7	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
“白銀の鉄の塊”で出来ている騎士(ナイト)	
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 【経歴】 バーレスは守りの剣が2本しかなく、安全場とそうでない場に大きな差があった。 そんな中でプロントは汚れを持ち(ナイトメア)として生まれた彼は何も知らぬまま、後者の孤児院で育った。 平和の暮らしてたある日とても大きな蛮族の襲撃があった、あまりの規模に一時的に守りが薄いところが突破されてしまった……ちょうど守りの剣の加護が及ばぬ所に。 プロント達の区画に攻め込んできた蛮族は異形の化け物を操って人を狩り始めた(魔神を見たことがある) 彼は仲間を逃がすため、逃げずに戦うことを選んだが彼はあつという間に追い込まれてしまった。 死を予感した次の瞬間、彼は大きな背中に守られていた、そこには大きな騎士がいた(“砕けぬ鉄壁”エラルド・クルティス) 彼は仲間を逃げる時間を稼ぐため無謀に立ち向かったナイトメアを一瞥し、完全に守りきりながら蛮族達を圧倒した。 (なんで近衛騎士団長がいるんだという点はご容赦を……有名人から褒められたことがある)	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊸
--	---