

キャラクター名  
(赫き獵銃)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転			芸術			知識			情報：UGN	1	
運転			芸術			知識			情報：裏社会	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(赫き獵銃)	射撃	4r+4	-	+24		作成時2点HP消費・使用でHPを4点失う
// (100%↑)	射撃	4r+4	-	+29		作成時2点HP消費・使用でHPを5点失う
<>	射撃	11r+4	-	+24		C値8・HPを4点失う 3+4+Dロイス後1+2
// (100%↑)	射撃	15r+4	-	+58		C値7・HPを5点失う 3+4+Dロイス後1+2+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
(能力訓練：【肉体】)	
(能力訓練：【感覚】)	
(能力訓練：【精神】)	
(能力訓練：【社会】)	
携帯電話	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<器物使い>	P -	N -		
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv (下限値7)								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+Lv個								
赫き獵銃	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成 (武器欄参照)								
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《赫き獵銃》で作成する武器のデータを変更								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定ダイスの出目一つを10に変更・1シナリオLv回								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果： 攻撃命中判定直前に宣言・攻撃力を+[使用武器の攻撃力]・MP終了時武器破壊								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション：基本・上級・IC・EA・LM・BC

---

PC ロイス： P: /N: /  
カヴァー/ワークス /

---

PL: 源十朗 ( )  
CN:  
シンドローム: ブラム=ストーカー/オルクス/エグザイル

◎アイテム  
情報収集チーム  
(能力訓練：【肉体】)  
(能力訓練：【感覚】)  
(能力訓練：【精神】)  
(能力訓練：【社会】)  
携帯電話×3