

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	秘密
称号クラス				年齢	秘密
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	10	10	12	6
ボーナス	2	2	4	3	3	4	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	4	6	3	5	4	2

HP	30
MP	34
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	6	0	4	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	6	4	4	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 6
 最大重量： 6
 所持金： 20
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスター-短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣の命中に+1D								
シャドウストーク	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密のまま移動可能								
コンソールアタック	○	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 命中+1D、ダメージ+[(SL)D]								
ブラッディファイト	○	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 命中+1D								
フェイ：ナイトメア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 1ダメージでも与えたら放心								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密に対する感知に+1D								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 命中+[(SL)+1]D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
シャドウブレイド	○	6	マイナー	-	自身	自動	隠密	
効果： 短剣装備、白兵のダメージxSL*10								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

作成
 ワイド ビースティング 2 バタフライダンス アームズマスター-短剣

作成
 ワイド ビースティング シャドウブレイド コンソールアタック 2
 ビース 2 シャドウブレイド 2 ハイドアウェイ 3
 ビース 3 短剣 シャドウストーク