

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	略奪
出自 (効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	6	7	21	7
ボーナス	7	6	3	2	2	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	7	5	2	2	10	2

HP	99
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	戦神の爪	至近	1	13				-1	
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胸部	ロストポイズンエンブレイブ					11			1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	茶帯								
能力値			7	0	5	0	10	7	14
スキル	レジストエレメント アセティック マシンアーマー オートガード ハードマッスル					10	8		
その他	戦神の爪(フェイス: グランアイン) 戦士の環					4	3		
総計(右)			8	13					
総計(左)			7	0	3	37	21	6	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	キャップライト
ベルトポーチ	戦士の環
ポーションホルダー	
	水牛
万能薬*3	
ハイMPポーション*5	フィッシュ&チップス
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*3	火酒
毒消し*5	退魔軟膏

現在重量:	22	所持金:	21790	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3(反映済み)								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス継続								
	◇							
効果:								
ステップ: アース	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に[SL03]								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みになる)。対象はこの効果を拒否できる(その場合は使用回数に数えない)								
	◇							
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]【2】								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1d								
	◇							
効果:								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《格闘》の命中に+1d								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果: あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスを全て回復する。								
レジストエレメント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【魔法防御】に+[SL03]								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御】に+[SL03]								

不気味な紋様の革鎧と機械の爪(手)を持つ牙爪族の女性。

漂泊の民として一族と旅をしていたところ強襲され宝や家族といったものを略奪され、自身も牙爪族の象徴であった腕を壊され(放浪者、略奪)

その後、両親の故郷や略奪されたものを捜しつつ流れの用心棒をやっていたところベレニケ(PC1)の親の目にかかりそれらの情報の捜索と引き換えに娘の護衛として雇われる(探索) そのさい、護衛をよりやりやすくするために壊された腕に直接武器を接続することにし、費用を借金として出してもらった(マシンアーマー)

ベレニケ(PC1)との秘密とは親に内緒で冒険者として活動していること…
 なのだが頻繁に出かけてるせいでは？それでは？とか護衛が必要だったのはこのためでは？
 とか思いつつも真相は確認する暇なくベレニケ(PC1)に振り回されまくっている。

 「キルディアの冒険者」1回目 +12625G 計12629G
 売却
 クロスヘルム +150G
 ファインポイントアーマー+275G
 購入
 戦士の環 -2500G
 茶帯 -1000G

